辰宇信息
WINMARKETRESEARCH



2026-2032全球与中国移动数字卡牌游戏市场调研报告

【行业】:软件及商业服务 【报告编码】:179419230440811

【出版时间】:2026-11-09 【订购热线】:+86 180 2246 3983

【电子邮件】:market@winmarketresearch.com

【报告价格】: ¥19900.00 中文电子版
¥19900.00 英文电子版
¥32100.00 中文+英文电子版

内容摘要

根据统计及预测，2025年全球移动数字卡牌游戏市场销售额达到了24.68亿美元，预计2032年将达到46.36亿美元，年复合增长率（CAGR）为 9.6%（2026-2032）。
本文研究全球及中国市场移动数字卡牌游戏现状及未来发展趋势，侧重分析全球及中国市场的主要企业，同时对比北美、欧洲、中国、日本、东南亚和印度等地区的现状及未来发展趋势。
移动数字卡牌游戏是指专门运行于智能手机和平板设备上的数字化卡牌游戏，通过软件形式模拟传统实体卡牌游戏的收集、组合、对战和策略玩法。玩家可以在移动设备上收集虚拟卡牌、构建卡组、培养角色，并通过回合制战斗、实时竞技、任务挑战或多人在线对战等方式进行游戏。相比传统实体卡牌游戏，移动数字卡牌游戏具有便捷访问、实时联网、动态更新和丰富社交功能等特点，通常采用免费游玩（Free-to-Play）模式，并通过抽卡系统、虚拟道具、赛季活动、角色养成和会员服务等方式实现商业化。该类型游戏融合了集换式卡牌游戏（TCG/CCG）、策略游戏、角色扮演游戏（RPG）和在线竞技元素，广泛应用于幻想、动漫、科幻、历史等多种主题领域。
随着智能手机普及率提升、移动互联网基础设施完善以及数字娱乐消费持续增长，卡牌手游已成为全球移动游戏市场中重要的细分领域。卡牌手游结合了卡牌收集、策略对战、角色养成和社交互动等玩法，通过长期内容运营、版本更新和虚拟道具消费形成稳定的商业模式。相比一次性购买型游戏，卡牌手游通常采用免费游玩（Free-to-Play）模式，并通过抽卡、卡牌升级、限定活动、赛季内容以及付费道具实现持续收入，具备较强的用户留存能力和生命周期价值。全球移动卡牌游戏市场预计仍将保持增长，主要市场驱动力来自智能手机用户增长、移动支付普及以及玩家对策略型和收藏型游戏需求的提升。
近年来，卡牌手游市场逐渐从传统的简单卡牌玩法向深度策略化和IP化方向发展。以集换式卡牌游戏（TCG）、策略卡组构筑（Deck Building）以及角色卡牌RPG为代表的新型产品，通过丰富的世界观、动漫影视IP联动、竞技赛事和社群运营，提高用户参与度和付费意愿。特别是在亚洲市场，日本、中国和韩国拥有成熟的移动游戏生态，玩家对于角色收集、养成体系和抽卡机制接受度较高，使亚太地区成为全球卡牌手游的重要市场区域。
未来，卡牌手游市场竞争将更加依赖精品化研发能力、IP资源整合能力以及长期运营能力。人工智能技术的应用，例如智能匹配、个性化推荐、自动化内容生成和玩家行为分析，将帮助开发商提升用户体验并优化商业化效率。同时，跨平台游戏、电竞化运营以及社交生态建设也将成为行业发展的重要趋势。随着移动游戏市场逐渐成熟，单纯依靠抽卡付费模式的产品竞争压力增加，而具备创新玩法、高质量内容和强用户社区的平台型产品将获得更大的市场空间。
报告范围
本文重点分析在全球及中国有重要角色的企业，分析这些企业移动数字卡牌游戏产品的市场规模、市场份额、市场定位、产品类型以及发展规划等。
主要企业包括：
Konami
朝夕光年
Cygames
Wizards of the Coast
2K Games
Blizzard Entertainment
Riot Game
Pokemon
腾讯

网易
Yoka Games
按照不同产品类型，包括如下几个类别：
iOS
Android
按照不同IP，包括如下几个类别：
原创IP卡牌
动漫IP卡牌
影视IP卡牌
游戏IP卡牌
体育IP卡牌
按照不同应用，主要包括如下几个方面：
男性玩家
女性玩家
重点关注如下几个地区
北美
欧洲
中国
日本
东南亚
印度
章节概要
第1章：报告统计范围、产品细分及全球总体规模及增长率等数据
第2章：全球不同应用移动数字卡牌游戏市场规模及份额等
第3章：全球移动数字卡牌游戏主要地区市场规模及份额等
第4章：全球范围内移动数字卡牌游戏主要企业竞争分析，主要包括移动数字卡牌游戏收入、市场份额及行业集中度分析
第5章：中国市场移动数字卡牌游戏主要企业竞争分析，主要包括移动数字卡牌游戏收入、市场份额及行业集中度分析
第6章：全球主要企业基本情况介绍，包括公司简介、移动数字卡牌游戏产品、收入及最新动态等
第7章：行业发展机遇和风险分析
第8章：报告结论

报告目录

1 移动数字卡牌游戏市场概述
1.1 移动数字卡牌游戏市场概述
1.2 不同产品类型移动数字卡牌游戏分析
1.2.1 iOS
1.2.2 Android
1.2.3 全球市场不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）
1.2.4 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
1.2.4.1 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
1.2.4.2 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）
1.2.5 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
1.2.5.1 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
1.2.5.2 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）
1.3 不同IP移动数字卡牌游戏分析
1.3.1 原创IP卡牌
1.3.2 动漫IP卡牌
1.3.3 影视IP卡牌
1.3.4 游戏IP卡牌
1.3.5 体育IP卡牌
1.3.6 全球市场不同IP移动数字卡牌游戏销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）
1.3.7 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
1.3.7.1 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
1.3.7.2 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）

1.3.8 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
1.3.8.1 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
1.3.8.2 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）
2 不同应用分析
2.1 从不同应用，移动数字卡牌游戏主要包括如下几个方面
2.1.1 男性玩家
2.1.2 女性玩家
2.2 全球市场不同应用移动数字卡牌游戏销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）
2.3 全球不同应用移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
2.3.1 全球不同应用移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
2.3.2 全球不同应用移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）
2.4 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
2.4.1 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
2.4.2 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）
3 全球移动数字卡牌游戏主要地区分析
3.1 全球主要地区移动数字卡牌游戏市场规模分析：2021 VS 2025 VS 2032
3.1.1 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额及份额（2021-2026）
3.1.2 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额及份额预测（2027-2032）
3.2 北美移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
3.3 欧洲移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
3.4 中国移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
3.5 日本移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
3.6 东南亚移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
3.7 印度移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）
4 全球主要企业市场占有率
4.1 全球主要企业移动数字卡牌游戏销售额及市场份额
4.2 全球移动数字卡牌游戏主要企业竞争态势
4.2.1 移动数字卡牌游戏行业集中度分析：2025年全球Top 5厂商市场份额
4.2.2 全球移动数字卡牌游戏第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额
4.3 2025年全球主要厂商移动数字卡牌游戏收入排名
4.4 全球主要厂商移动数字卡牌游戏总部及市场区域分布
4.5 全球主要厂商移动数字卡牌游戏产品类型及应用
4.6 全球主要厂商移动数字卡牌游戏商业化日期
4.7 新增投资及市场并购活动
4.8 移动数字卡牌游戏全球领先企业SWOT分析
5 中国市场移动数字卡牌游戏主要企业分析
5.1 中国移动数字卡牌游戏销售额及市场份额（2021-2026）
5.2 中国移动数字卡牌游戏Top 3和Top 5企业市场份额
6 主要企业简介
6.1 Konami
6.1.1 Konami公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.1.2 Konami 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.1.3 Konami 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.1.4 Konami公司简介及主要业务
6.1.5 Konami企业最新动态
6.2 朝夕光年
6.2.1 朝夕光年公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.2.2 朝夕光年 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.2.3 朝夕光年 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.2.4 朝夕光年公司简介及主要业务
6.2.5 朝夕光年企业最新动态
6.3 Cygames
6.3.1 Cygames公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.3.2 Cygames 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.3.3 Cygames 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.3.4 Cygames公司简介及主要业务
6.3.5 Cygames企业最新动态
6.4 Wizards of the Coast
6.4.1 Wizards of the Coast公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.4.2 Wizards of the Coast 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍

6.4.3 Wizards of the Coast 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.4.4 Wizards of the Coast公司简介及主要业务
6.5 2K Games
6.5.1 2K Games公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.5.2 2K Games 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.5.3 2K Games 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.5.4 2K Games公司简介及主要业务
6.5.5 2K Games企业最新动态
6.6 Blizzard Entertainment
6.6.1 Blizzard Entertainment公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.6.2 Blizzard Entertainment 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.6.3 Blizzard Entertainment 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.6.4 Blizzard Entertainment公司简介及主要业务
6.6.5 Blizzard Entertainment企业最新动态
6.7 Riot Game
6.7.1 Riot Game公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.7.2 Riot Game 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.7.3 Riot Game 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.7.4 Riot Game公司简介及主要业务
6.7.5 Riot Game企业最新动态
6.8 Pokemon
6.8.1 Pokemon公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.8.2 Pokemon 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.8.3 Pokemon 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.8.4 Pokemon公司简介及主要业务
6.8.5 Pokemon企业最新动态
6.9 腾讯
6.9.1 腾讯公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.9.2 腾讯 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.9.3 腾讯 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.9.4 腾讯公司简介及主要业务
6.9.5 腾讯企业最新动态
6.10 网易
6.10.1 网易公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.10.2 网易 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.10.3 网易 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.10.4 网易公司简介及主要业务
6.10.5 网易企业最新动态
6.11 Yoka Games
6.11.1 Yoka Games公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
6.11.2 Yoka Games 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
6.11.3 Yoka Games 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
6.11.4 Yoka Games公司简介及主要业务
6.11.5 Yoka Games企业最新动态
7 行业发展机遇和风险分析
7.1 移动数字卡牌游戏行业发展机遇及主要驱动因素
7.2 移动数字卡牌游戏行业发展面临的风险
7.3 移动数字卡牌游戏行业政策分析
8 研究结果
9 研究方法与数据来源
9.1 研究方法
9.2 数据来源
9.2.1 二手信息来源
9.2.2 一手信息来源
9.3 数据交互验证
9.4 免责声明

报告图表

表格目录

表 1： iOS主要企业列表
表 2： Android主要企业列表
表 3： 全球市场不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
表 4： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 5： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额市场份额列表（2021-2026）
表 6： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
表 7： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额市场份额预测（2027-2032）
表 8： 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 9： 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额市场份额列表（2021-2026）
表 10： 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
表 11： 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏销售额市场份额预测（2027-2032）
表 12： 原创IP卡牌主要企业列表
表 13： 动漫IP卡牌主要企业列表
表 14： 影视IP卡牌主要企业列表
表 15： 游戏IP卡牌主要企业列表
表 16： 体育IP卡牌主要企业列表
表 17： 全球市场不同IP移动数字卡牌游戏销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
表 18： 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 19： 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额市场份额列表（2021-2026）
表 20： 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
表 21： 全球不同IP移动数字卡牌游戏销售额市场份额预测（2027-2032）
表 22： 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 23： 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额市场份额列表（2021-2026）
表 24： 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
表 25： 中国不同IP移动数字卡牌游戏销售额市场份额预测（2027-2032）
表 26： 集换式卡牌游戏主要企业列表
表 27： 集换策略卡牌主要企业列表
表 28： 卡牌角色扮演游戏主要企业列表
表 29： 卡牌策略游戏主要企业列表
表 30： 卡牌冒险游戏主要企业列表
表 31： 卡牌模拟游戏主要企业列表
表 32： 全球市场不同应用移动数字卡牌游戏销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
表 33： 全球不同应用移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 34： 全球不同应用移动数字卡牌游戏销售额市场份额列表（2021-2026）
表 35： 全球不同应用移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
表 36： 全球不同应用移动数字卡牌游戏市场份额预测（2027-2032）
表 37： 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 38： 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额市场份额列表（2021-2026）
表 39： 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
表 40： 中国不同应用移动数字卡牌游戏销售额市场份额预测（2027-2032）
表 41： 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额：（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
表 42： 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
表 43： 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额及份额列表（2021-2026）
表 44： 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额列表预测（2027-2032）&（百万美元）
表 45： 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额及份额列表预测（2027-2032）
表 46： 全球主要企业移动数字卡牌游戏销售额（2021-2026）&（百万美元）
表 47： 全球主要企业移动数字卡牌游戏销售额份额对比（2021-2026）
表 48： 2025年全球移动数字卡牌游戏主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
表 49： 2025年全球主要厂商移动数字卡牌游戏收入排名（百万美元）
表 50： 全球主要厂商移动数字卡牌游戏总部及市场区域分布
表 51： 全球主要厂商移动数字卡牌游戏产品类型及应用
表 52： 全球主要厂商移动数字卡牌游戏商业化日期
表 53： 全球移动数字卡牌游戏市场投资、并购等现状分析
表 54： 中国主要企业移动数字卡牌游戏销售额列表（2021-2026）&（百万美元）

表 55： 中国主要企业移动数字卡牌游戏销售额份额对比（2021-2026）
表 56： Konami公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 57： Konami 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 58： Konami 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 59： Konami公司简介及主要业务
表 60： Konami企业最新动态
表 61： 朝夕光年公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 62： 朝夕光年 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 63： 朝夕光年 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 64： 朝夕光年公司简介及主要业务
表 65： 朝夕光年企业最新动态
表 66： Cygames公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 67： Cygames 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 68： Cygames 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 69： Cygames公司简介及主要业务
表 70： Cygames企业最新动态
表 71： Wizards of the Coast公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 72： Wizards of the Coast 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 73： Wizards of the Coast 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 74： Wizards of the Coast公司简介及主要业务
表 75： 2K Games公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 76： 2K Games 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 77： 2K Games 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 78： 2K Games公司简介及主要业务
表 79： 2K Games企业最新动态
表 80： Blizzard Entertainment公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 81： Blizzard Entertainment 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 82： Blizzard Entertainment 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 83： Blizzard Entertainment公司简介及主要业务
表 84： Blizzard Entertainment企业最新动态
表 85： Riot Game公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 86： Riot Game 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 87： Riot Game 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 88： Riot Game公司简介及主要业务
表 89： Riot Game企业最新动态
表 90： Pokemon公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 91： Pokemon 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 92： Pokemon 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 93： Pokemon公司简介及主要业务
表 94： Pokemon企业最新动态
表 95： 腾讯公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 96： 腾讯 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 97： 腾讯 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 98： 腾讯公司简介及主要业务
表 99： 腾讯企业最新动态
表 100： 网易公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 101： 网易 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 102： 网易 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 103： 网易公司简介及主要业务
表 104： 网易企业最新动态
表 105： Yoka Games公司信息、总部、移动数字卡牌游戏市场地位以及主要的竞争对手
表 106： Yoka Games 移动数字卡牌游戏产品及服务介绍
表 107： Yoka Games 移动数字卡牌游戏收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
表 108： Yoka Games公司简介及主要业务
表 109： Yoka Games企业最新动态
表 110： 移动数字卡牌游戏行业发展机遇及主要驱动因素
表 111： 移动数字卡牌游戏行业发展面临的风险
表 112： 移动数字卡牌游戏行业政策分析
表 113： 研究范围
表 114： 本文分析师列表

图表目录

图 1： 移动数字卡牌游戏产品图片
图 2： 全球市场移动数字卡牌游戏市场规模（销售额）, 2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）
图 3： 全球移动数字卡牌游戏市场销售额预测:（百万美元）&（2021-2032）
图 4： 中国市场移动数字卡牌游戏销售额及未来趋势（2021-2032）&（百万美元）
图 5： iOS 产品图片
图 6： 全球iOS规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 7： Android产品图片
图 8： 全球Android规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 9： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏市场份额2025 & 2032
图 10： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏市场份额2021 & 2025
图 11： 全球不同产品类型移动数字卡牌游戏市场份额预测2026 & 2032
图 12： 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏市场份额2021 & 2025
图 13： 中国不同产品类型移动数字卡牌游戏市场份额预测2026 & 2032
图 14： 原创IP卡牌 产品图片
图 15： 全球原创IP卡牌规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 16： 动漫IP卡牌产品图片
图 17： 全球动漫IP卡牌规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 18： 影视IP卡牌产品图片
图 19： 全球影视IP卡牌规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 20： 游戏IP卡牌产品图片
图 21： 全球游戏IP卡牌规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 22： 体育IP卡牌产品图片
图 23： 全球体育IP卡牌规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 24： 全球不同IP移动数字卡牌游戏市场份额2025 & 2032
图 25： 全球不同IP移动数字卡牌游戏市场份额2021 & 2025
图 26： 全球不同IP移动数字卡牌游戏市场份额预测2026 & 2032
图 27： 中国不同IP移动数字卡牌游戏市场份额2021 & 2025
图 28： 中国不同IP移动数字卡牌游戏市场份额预测2026 & 2032
图 29： 集换式卡牌游戏 产品图片
图 30： 全球集换式卡牌游戏规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 31： 集换策略卡牌产品图片
图 32： 全球集换策略卡牌规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 33： 卡牌角色扮演游戏产品图片
图 34： 全球卡牌角色扮演游戏规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 35： 卡牌策略游戏产品图片
图 36： 全球卡牌策略游戏规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 37： 卡牌冒险游戏产品图片
图 38： 全球卡牌冒险游戏规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 39： 卡牌模拟游戏产品图片
图 40： 全球卡牌模拟游戏规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
图 41： 男性玩家
图 42： 女性玩家
图 43： 全球不同应用移动数字卡牌游戏市场份额2025 VS 2032
图 44： 全球不同应用移动数字卡牌游戏市场份额2021 & 2025
图 45： 全球主要地区移动数字卡牌游戏销售额市场份额（2021 VS 2025）
图 46： 北美移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
图 47： 欧洲移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
图 48： 中国移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
图 49： 日本移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
图 50： 东南亚移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
图 51： 印度移动数字卡牌游戏销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
图 52： 2025年全球前五大厂商移动数字卡牌游戏市场份额
图 53： 2025年全球移动数字卡牌游戏第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
图 54： 移动数字卡牌游戏全球领先企业SWOT分析
图 55： 2025年中国排名前三和前五移动数字卡牌游戏企业市场份额
图 56： 关键采访目标
图 57： 自下而上及自上而下验证

图 58： 资料三角测定