



2026-2032全球与中国游戏IP衍生品周边市场调研报告

【行业】:软件及商业服务 【报告编码】:178891861169955

【出版时间】:2026-09-09 【订购热线】:+86 180 2246 3983

【电子邮件】:market@winmarketresearch.com

【报告价格】: ¥18900.00 中文电子版
¥18900.00 英文电子版
¥37800.00 中文+英文电子版

内容摘要

根据统计及预测，2025年全球游戏IP衍生品周边市场销售额达到了568.6亿美元，预计2032年将达到778.7亿美元，年复合增长率（CAGR）为5.1%（2026-2032）。地区层面来看，中国市场在过去几年变化较快，2025年市场规模为百万美元，约占全球的%，预计2032年将达到百万美元，届时全球占比将达到%。

本文研究全球及中国市场游戏IP衍生品周边现状及未来发展趋势，侧重分析全球及中国市场的主要企业，同时对比北美、欧洲、中国、日本、东南亚和印度等地区的现状及未来发展趋势。

游戏IP衍生品周边是以电子游戏知识产权为核心，通过授权开发的实体商品集合。其核心价值在于将玩家对游戏的情感连接转化为可触摸、可收藏的实体，满足粉丝的收藏欲、社交需求与情绪价值。

从产品形态来看，游戏IP周边主要分为两大体系。一类是以手办、模型、雕像为代表的“硬周边”，收藏价值高；另一类是徽章、立牌、挂件、文具、服饰等“软周边”，兼具实用性与展示属性，其初始定价相对较低、载体形式更为多元，是当前市场增长的主力。

地区层面来说，目前XX地区是全球最大的市场，2025年占有%的市场份额，之后是和，分别占有%和%。预计未来几年，地区增长最快，2026-2032期间CAGR大约为%；

从产品类型方面来看，服装配件占有重要地位，预计2032年份额将达到%。同时就应用来看，线上在2025年份额大约是%，未来几年CAGR大约为%；

从企业来看，全球范围内，游戏IP衍生品周边核心厂商主要包括腾讯、微软、任天堂、索尼、网易游戏等。2025年，全球第一梯队厂商主要有、和，第一梯队占有大约%的市场份额；第二梯队厂商有、、和等，共占有%份额。

本文重点分析在全球及中国有重要角色的企业，分析这些企业游戏IP衍生品周边产品的市场规模、市场份额、市场定位、产品类型以及发展规划等。

主要企业包括：

腾讯
微软
任天堂
索尼
网易游戏
迪士尼
Nexon
育碧
米哈游
史克威尔艾尼克斯
雷蛇
罗技G
Fangamer
McFarlane Toys

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

玩偶
服装配件
PC游戏外设

书籍和海报
其他

按照不同产品IP，包括如下几个类别：

自有IP
授权IP

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

线上
零售
专卖店

重点关注如下几个地区

北美
欧洲
中国
日本
东南亚
印度

本文正文共8章，各章节主要内容如下：

- 第1章：报告统计范围、产品细分及全球总体规模及增长率等数据
- 第2章：全球不同应用游戏IP衍生品周边市场规模及份额等
- 第3章：全球游戏IP衍生品周边主要地区市场规模及份额等
- 第4章：全球范围内游戏IP衍生品周边主要企业竞争分析，主要包括游戏IP衍生品周边收入、市场份额及行业集中度分析
- 第5章：中国市场游戏IP衍生品周边主要企业竞争分析，主要包括游戏IP衍生品周边收入、市场份额及行业集中度分析
- 第6章：全球主要企业基本情况介绍，包括公司简介、游戏IP衍生品周边产品、收入及最新动态等
- 第7章：行业发展机遇和风险分析
- 第8章：报告结论

报告目录

- 1 游戏IP衍生品周边市场概述
 - 1.1 游戏IP衍生品周边市场概述
 - 1.2 不同产品类型游戏IP衍生品周边分析
 - 1.2.1 玩偶
 - 1.2.2 服装配件
 - 1.2.3 PC游戏外设
 - 1.2.4 书籍和海报
 - 1.2.5 其他
 - 1.2.6 全球市场不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）
 - 1.2.7 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
 - 1.2.7.1 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
 - 1.2.7.2 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032）
 - 1.2.8 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
 - 1.2.8.1 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
 - 1.2.8.2 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032）
 - 1.3 不同产品IP游戏IP衍生品周边分析
 - 1.3.1 自有IP
 - 1.3.2 授权IP
 - 1.3.3 全球市场不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）
 - 1.3.4 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
 - 1.3.4.1 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
 - 1.3.4.2 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032）
 - 1.3.5 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
 - 1.3.5.1 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
 - 1.3.5.2 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032）
- 2 不同应用分析
 - 2.1 从不同应用，游戏IP衍生品周边主要包括如下几个方面

- 2.1.1 线上
- 2.1.2 零售
- 2.1.3 专卖店
- 2.2 全球市场不同应用游戏IP衍生品周边销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）
- 2.3 全球不同应用游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 2.3.1 全球不同应用游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
- 2.3.2 全球不同应用游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032）
- 2.4 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 2.4.1 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
- 2.4.2 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032）
- 3 全球游戏IP衍生品周边主要地区分析
- 3.1 全球主要地区游戏IP衍生品周边市场规模分析：2021 VS 2025 VS 2032
- 3.1.1 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额及份额（2021-2026）
- 3.1.2 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额及份额预测（2027-2032）
- 3.2 北美游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 3.3 欧洲游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 3.4 中国游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 3.5 日本游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 3.6 东南亚游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 3.7 印度游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）
- 4 全球主要企业市场占有率
- 4.1 全球主要企业游戏IP衍生品周边销售额及市场份额
- 4.2 全球游戏IP衍生品周边主要企业竞争态势
- 4.2.1 游戏IP衍生品周边行业集中度分析：2025年全球Top 5厂商市场份额
- 4.2.2 全球游戏IP衍生品周边第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额
- 4.3 2025年全球主要厂商游戏IP衍生品周边收入排名
- 4.4 全球主要厂商游戏IP衍生品周边总部及市场区域分布
- 4.5 全球主要厂商游戏IP衍生品周边产品类型及应用
- 4.6 全球主要厂商游戏IP衍生品周边商业化日期
- 4.7 新增投资及市场并购活动
- 4.8 游戏IP衍生品周边全球领先企业SWOT分析
- 5 中国市场游戏IP衍生品周边主要企业分析
- 5.1 中国游戏IP衍生品周边销售额及市场份额（2021-2026）
- 5.2 中国游戏IP衍生品周边Top 3和Top 5企业市场份额
- 6 主要企业简介
- 6.1 腾讯
- 6.1.1 腾讯公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
- 6.1.2 腾讯 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
- 6.1.3 腾讯 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
- 6.1.4 腾讯公司简介及主要业务
- 6.1.5 腾讯企业最新动态
- 6.2 微软
- 6.2.1 微软公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
- 6.2.2 微软 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
- 6.2.3 微软 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
- 6.2.4 微软公司简介及主要业务
- 6.2.5 微软企业最新动态
- 6.3 任天堂
- 6.3.1 任天堂公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
- 6.3.2 任天堂 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
- 6.3.3 任天堂 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
- 6.3.4 任天堂公司简介及主要业务
- 6.3.5 任天堂企业最新动态
- 6.4 索尼
- 6.4.1 索尼公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
- 6.4.2 索尼 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
- 6.4.3 索尼 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
- 6.4.4 索尼公司简介及主要业务
- 6.5 网易游戏
- 6.5.1 网易游戏公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

- 6.5.2 网易游戏 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
- 6.5.3 网易游戏 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
- 6.5.4 网易游戏公司简介及主要业务
- 6.5.5 网易游戏企业最新动态
- 6.6 迪士尼
 - 6.6.1 迪士尼公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.6.2 迪士尼 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.6.3 迪士尼 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.6.4 迪士尼公司简介及主要业务
 - 6.6.5 迪士尼企业最新动态
- 6.7 Nexon
 - 6.7.1 Nexon公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.7.2 Nexon 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.7.3 Nexon 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.7.4 Nexon公司简介及主要业务
 - 6.7.5 Nexon企业最新动态
- 6.8 育碧
 - 6.8.1 育碧公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.8.2 育碧 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.8.3 育碧 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.8.4 育碧公司简介及主要业务
 - 6.8.5 育碧企业最新动态
- 6.9 米哈游
 - 6.9.1 米哈游公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.9.2 米哈游 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.9.3 米哈游 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.9.4 米哈游公司简介及主要业务
 - 6.9.5 米哈游企业最新动态
- 6.10 史克威尔艾尼克斯
 - 6.10.1 史克威尔艾尼克斯公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.10.2 史克威尔艾尼克斯 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.10.3 史克威尔艾尼克斯 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.10.4 史克威尔艾尼克斯公司简介及主要业务
 - 6.10.5 史克威尔艾尼克斯企业最新动态
- 6.11 雷蛇
 - 6.11.1 雷蛇公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.11.2 雷蛇 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.11.3 雷蛇 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.11.4 雷蛇公司简介及主要业务
 - 6.11.5 雷蛇企业最新动态
- 6.12 罗技G
 - 6.12.1 罗技G公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.12.2 罗技G 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.12.3 罗技G 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.12.4 罗技G公司简介及主要业务
 - 6.12.5 罗技G企业最新动态
- 6.13 Fangamer
 - 6.13.1 Fangamer公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.13.2 Fangamer 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.13.3 Fangamer 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.13.4 Fangamer公司简介及主要业务
 - 6.13.5 Fangamer企业最新动态
- 6.14 McFarlane Toys
 - 6.14.1 McFarlane Toys公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手
 - 6.14.2 McFarlane Toys 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍
 - 6.14.3 McFarlane Toys 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）
 - 6.14.4 McFarlane Toys公司简介及主要业务
 - 6.14.5 McFarlane Toys企业最新动态
- 7 行业发展机遇和风险分析
 - 7.1 游戏IP衍生品周边行业发展机遇及主要驱动因素

- 7.2 游戏IP衍生品周边行业发展面临的风险
- 7.3 游戏IP衍生品周边行业政策分析
- 8 研究结果
- 9 研究方法与数据来源
 - 9.1 研究方法
 - 9.2 数据来源
 - 9.2.1 二手信息来源
 - 9.2.2 一手信息来源
 - 9.3 数据交互验证
 - 9.4 免责声明

报告图表

表格目录

- 表 1： 玩偶主要企业列表
- 表 2： 服装配件主要企业列表
- 表 3： PC游戏外设主要企业列表
- 表 4： 书籍和海报主要企业列表
- 表 5： 其他主要企业列表
- 表 6： 全球市场不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032） &（百万美元）
- 表 7： 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 8： 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表 9： 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 10： 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表 11： 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 12： 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表 13： 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 14： 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表 15： 自有IP主要企业列表
- 表 16： 授权IP主要企业列表
- 表 17： 全球市场不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032） &（百万美元）
- 表 18： 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 19： 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表 20： 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 21： 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表 22： 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 23： 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表 24： 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 25： 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表 26： 全球市场不同应用游戏IP衍生品周边销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032） &（百万美元）
- 表 27： 全球不同应用游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 28： 全球不同应用游戏IP衍生品周边销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表 29： 全球不同应用游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 30： 全球不同应用游戏IP衍生品周边市场份额预测（2027-2032）
- 表 31： 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 32： 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表 33： 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 34： 中国不同应用游戏IP衍生品周边销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表 35： 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额：（2021 VS 2025 VS 2032） &（百万美元）
- 表 36： 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026） &（百万美元）
- 表 37： 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额及份额列表（2021-2026）
- 表 38： 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额列表预测（2027-2032） &（百万美元）
- 表 39： 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额及份额列表预测（2027-2032）
- 表 40： 全球主要企业游戏IP衍生品周边销售额（2021-2026） &（百万美元）
- 表 41： 全球主要企业游戏IP衍生品周边销售额份额对比（2021-2026）

表 42: 2025年全球游戏IP衍生品周边主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）

表 43: 2025年全球主要厂商游戏IP衍生品周边收入排名（百万美元）

表 44: 全球主要厂商游戏IP衍生品周边总部及市场区域分布

表 45: 全球主要厂商游戏IP衍生品周边产品类型及应用

表 46: 全球主要厂商游戏IP衍生品周边商业化日期

表 47: 全球游戏IP衍生品周边市场投资、并购等现状分析

表 48: 中国主要企业游戏IP衍生品周边销售额列表（2021-2026）&（百万美元）

表 49: 中国主要企业游戏IP衍生品周边销售额份额对比（2021-2026）

表 50: 腾讯公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 51: 腾讯 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 52: 腾讯 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 53: 腾讯公司简介及主要业务

表 54: 腾讯企业最新动态

表 55: 微软公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 56: 微软 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 57: 微软 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 58: 微软公司简介及主要业务

表 59: 微软企业最新动态

表 60: 任天堂公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 61: 任天堂 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 62: 任天堂 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 63: 任天堂公司简介及主要业务

表 64: 任天堂企业最新动态

表 65: 索尼公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 66: 索尼 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 67: 索尼 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 68: 索尼公司简介及主要业务

表 69: 网易游戏公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 70: 网易游戏 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 71: 网易游戏 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 72: 网易游戏公司简介及主要业务

表 73: 网易游戏企业最新动态

表 74: 迪士尼公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 75: 迪士尼 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 76: 迪士尼 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 77: 迪士尼公司简介及主要业务

表 78: 迪士尼企业最新动态

表 79: Nexon公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 80: Nexon 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 81: Nexon 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 82: Nexon公司简介及主要业务

表 83: Nexon企业最新动态

表 84: 育碧公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 85: 育碧 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 86: 育碧 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 87: 育碧公司简介及主要业务

表 88: 育碧企业最新动态

表 89: 米哈游公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 90: 米哈游 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 91: 米哈游 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 92: 米哈游公司简介及主要业务

表 93: 米哈游企业最新动态

表 94: 史克威尔艾尼克斯公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 95: 史克威尔艾尼克斯 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 96: 史克威尔艾尼克斯 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 97: 史克威尔艾尼克斯公司简介及主要业务

表 98: 史克威尔艾尼克斯企业最新动态

表 99: 雷蛇公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 100: 雷蛇 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 101: 雷蛇 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 102: 雷蛇公司简介及主要业务

表 103: 雷蛇企业最新动态

表 104: 罗技G公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 105: 罗技G 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 106: 罗技G 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 107: 罗技G公司简介及主要业务

表 108: 罗技G企业最新动态

表 109: Fangamer公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 110: Fangamer 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 111: Fangamer 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 112: Fangamer公司简介及主要业务

表 113: Fangamer企业最新动态

表 114: McFarlane Toys公司信息、总部、游戏IP衍生品周边市场地位以及主要的竞争对手

表 115: McFarlane Toys 游戏IP衍生品周边产品及服务介绍

表 116: McFarlane Toys 游戏IP衍生品周边收入及毛利率（2021-2026）&（百万美元）

表 117: McFarlane Toys公司简介及主要业务

表 118: McFarlane Toys企业最新动态

表 119: 游戏IP衍生品周边行业发展机遇及主要驱动因素

表 120: 游戏IP衍生品周边行业发展面临的风险

表 121: 游戏IP衍生品周边行业政策分析

表 122: 研究范围

表 123: 本文分析师列表

图表目录

图 1: 游戏IP衍生品周边产品图片

图 2: 全球市场游戏IP衍生品周边市场规模（销售额）, 2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）

图 3: 全球游戏IP衍生品周边市场销售额预测:（百万美元）&（2021-2032）

图 4: 中国市场游戏IP衍生品周边销售额及未来趋势（2021-2032）&（百万美元）

图 5: 玩偶 产品图片

图 6: 全球玩偶规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 7: 服装配件产品图片

图 8: 全球服装配件规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 9: PC游戏外设产品图片

图 10: 全球PC游戏外设规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 11: 书籍和海报产品图片

图 12: 全球书籍和海报规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 13: 其他产品图片

图 14: 全球其他规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 15: 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边市场份额2025 & 2032

图 16: 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边市场份额2021 & 2025

图 17: 全球不同产品类型游戏IP衍生品周边市场份额预测2026 & 2032

图 18: 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边市场份额2021 & 2025

图 19: 中国不同产品类型游戏IP衍生品周边市场份额预测2026 & 2032

图 20: 自有IP 产品图片

图 21: 全球自有IP规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 22: 授权IP产品图片

图 23: 全球授权IP规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）

图 24: 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边市场份额2025 & 2032

图 25: 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边市场份额2021 & 2025

图 26: 全球不同产品IP游戏IP衍生品周边市场份额预测2026 & 2032

图 27: 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边市场份额2021 & 2025

图 28: 中国不同产品IP游戏IP衍生品周边市场份额预测2026 & 2032

图 29: 线上

图 30: 零售

图 31: 专卖店

图 32: 全球不同应用游戏IP衍生品周边市场份额2025 VS 2032

图 33: 全球不同应用游戏IP衍生品周边市场份额2021 & 2025

图 34: 全球主要地区游戏IP衍生品周边销售额市场份额（2021 VS 2025）

图 35: 北美游戏IP衍生品周边销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）

- 图 36: 欧洲游戏IP衍生品周边销售额及预测 (2021-2032) & (百万美元)
- 图 37: 中国游戏IP衍生品周边销售额及预测 (2021-2032) & (百万美元)
- 图 38: 日本游戏IP衍生品周边销售额及预测 (2021-2032) & (百万美元)
- 图 39: 东南亚游戏IP衍生品周边销售额及预测 (2021-2032) & (百万美元)
- 图 40: 印度游戏IP衍生品周边销售额及预测 (2021-2032) & (百万美元)
- 图 41: 2025年全球前五大厂商游戏IP衍生品周边市场份额
- 图 42: 2025年全球游戏IP衍生品周边第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
- 图 43: 游戏IP衍生品周边全球领先企业SWOT分析
- 图 44: 2025年中国排名前三和前五游戏IP衍生品周边企业市场份额
- 图 45: 关键采访目标
- 图 46: 自下而上及自上而下验证
- 图 47: 资料三角测定