



2025-2031全球与中国建筑可视化渲染器市场调研报告

【行业】:软件及商业服务 【报告编码】:174322963300137

【出版时间】:2025-03-29 【订购热线】:+86 180 2246 3983

【电子邮件】:market@winmarketresearch.com

【报告价格】: ¥18900.00 中文电子版
¥18900.00 英文电子版
¥37800.00 中文+英文电子版

内容摘要

2024年全球建筑可视化渲染器市场销售额达到了24.52亿美元，预计2031年将达到49.86亿美元，年复合增长率（CAGR）为11.2%（2025-2031）。地区层面来看，中国市场在过去几年变化较快，2024年市场规模为 百万美元，约占全球的 %，预计2031年将达到 百万美元，届时全球占比将达到 %。

建筑可视化渲染器是一种专门用于建筑设计和可视化领域的软件工具。它利用先进的图形渲染技术，将建筑设计模型转化为逼真的三维图像或动画，帮助设计师、建筑师和客户更好地理解 and 评估设计方案。这些渲染器通常提供丰富的材质、灯光和阴影效果，以及高级的渲染算法，以生成高质量的可视化输出。

本文研究全球及中国市场建筑可视化渲染器现状及未来发展趋势，侧重分析全球及中国市场的主要企业，同时对比北美、欧洲、中国、日本、东南亚和印度等地区的现状及未来发展趋势。

地区层面来说，目前 地区是全球最大的市场，2024年占有 %的市场份额，之后是 和 ，分别占有 %和 %。预计未来几年，地区增长最快，2025-2031期间CAGR大约为 %。

从产品类型方面来看，离线渲染器占有重要地位，预计2031年份额将达到

%。同时就应用来看，建筑设计在2024年份额大约是 %，未来几年CAGR大约为 %。

从企业来看，全球范围内，建筑可视化渲染器核心厂商主要包括Chaos、Autodesk、Epic Games、Unity、Blender等。2024年，全球第一梯队厂商主要有 、 和 ，第一梯队占有大约 %的市场份额；第二梯队厂商有 、 、 和 等，共占有 %份额。

本文重点分析在全球及中国有重要角色的企业，分析这些企业建筑可视化渲染器产品的市场规模、市场份额、市场定位、产品类型以及发展规划等。

主要企业包括：

Chaos
Autodesk
Epic Games
Unity
Blender
Enscape
Lumion
OTOY
Twinmotion

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

实时渲染器
离线渲染器

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

建筑设计
房地产营销
城市规划
其他

重点关注如下几个地区

北美

欧洲
中国
日本
东南亚
印度

本文正文共8章，各章节主要内容如下：

- 第1章：报告统计范围、产品细分及全球总体规模及增长率等数据
- 第2章：全球不同应用建筑可视化渲染器市场规模及份额等
- 第3章：全球建筑可视化渲染器主要地区市场规模及份额等
- 第4章：全球范围内建筑可视化渲染器主要企业竞争分析，主要包括建筑可视化渲染器收入、市场份额及行业集中度分析
- 第5章：中国市场建筑可视化渲染器主要企业竞争分析，主要包括建筑可视化渲染器收入、市场份额及行业集中度分析
- 第6章：全球主要企业基本情况介绍，包括公司简介、建筑可视化渲染器产品、收入及最新动态等。
- 第7章：行业发展机遇和风险分析
- 第8章：报告结论

报告目录

- 1 建筑可视化渲染器市场概述
 - 1.1 建筑可视化渲染器市场概述
 - 1.2 不同产品类型建筑可视化渲染器分析
 - 1.2.1 实时渲染器
 - 1.2.2 离线渲染器
 - 1.3 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器销售额对比（2020 VS 2024 VS 2031）
 - 1.4 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 1.4.1 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额及市场份额（2020-2025）
 - 1.4.2 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）
 - 1.5 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 1.5.1 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额及市场份额（2020-2025）
 - 1.5.2 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）
- 2 不同应用分析
 - 2.1 从不同应用，建筑可视化渲染器主要包括如下几个方面
 - 2.1.1 建筑设计
 - 2.1.2 房地产营销
 - 2.1.3 城市规划
 - 2.1.4 其他
 - 2.2 全球市场不同应用建筑可视化渲染器销售额对比（2020 VS 2024 VS 2031）
 - 2.3 全球不同应用建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 2.3.1 全球不同应用建筑可视化渲染器销售额及市场份额（2020-2025）
 - 2.3.2 全球不同应用建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）
 - 2.4 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 2.4.1 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额及市场份额（2020-2025）
 - 2.4.2 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）
- 3 全球建筑可视化渲染器主要地区分析
 - 3.1 全球主要地区建筑可视化渲染器市场规模分析：2020 VS 2024 VS 2031
 - 3.1.1 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额及份额（2020-2025年）
 - 3.1.2 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额及份额预测（2026-2031）
 - 3.2 北美建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 3.3 欧洲建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 3.4 中国建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 3.5 日本建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 3.6 东南亚建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
 - 3.7 印度建筑可视化渲染器销售额及预测（2020-2031）
- 4 全球主要企业市场占有率
 - 4.1 全球主要企业建筑可视化渲染器销售额及市场份额
 - 4.2 全球建筑可视化渲染器主要企业竞争态势

- 4.2.1 建筑可视化渲染器行业集中度分析：2024年全球Top 5厂商市场份额
- 4.2.2 全球建筑可视化渲染器第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额
- 4.3 2024年全球主要厂商建筑可视化渲染器收入排名
- 4.4 全球主要厂商建筑可视化渲染器总部及市场区域分布
- 4.5 全球主要厂商建筑可视化渲染器产品类型及应用
- 4.6 全球主要厂商建筑可视化渲染器商业化日期
- 4.7 新增投资及市场并购活动
- 4.8 建筑可视化渲染器全球领先企业SWOT分析

5 中国市场建筑可视化渲染器主要企业分析

- 5.1 中国建筑可视化渲染器销售额及市场份额（2020-2025）
- 5.2 中国建筑可视化渲染器Top 3和Top 5企业市场份额

6 主要企业简介

6.1 Chaos

- 6.1.1 Chaos公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.1.2 Chaos 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.1.3 Chaos 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.1.4 Chaos公司简介及主要业务
- 6.1.5 Chaos企业最新动态

6.2 Autodesk

- 6.2.1 Autodesk公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.2.2 Autodesk 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.2.3 Autodesk 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.2.4 Autodesk公司简介及主要业务
- 6.2.5 Autodesk企业最新动态

6.3 Epic Games

- 6.3.1 Epic Games公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.3.2 Epic Games 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.3.3 Epic Games 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.3.4 Epic Games公司简介及主要业务
- 6.3.5 Epic Games企业最新动态

6.4 Unity

- 6.4.1 Unity公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.4.2 Unity 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.4.3 Unity 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.4.4 Unity公司简介及主要业务

6.5 Blender

- 6.5.1 Blender公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.5.2 Blender 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.5.3 Blender 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.5.4 Blender公司简介及主要业务
- 6.5.5 Blender企业最新动态

6.6 Enscape

- 6.6.1 Enscape公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.6.2 Enscape 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.6.3 Enscape 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.6.4 Enscape公司简介及主要业务
- 6.6.5 Enscape企业最新动态

6.7 Lumion

- 6.7.1 Lumion公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.7.2 Lumion 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.7.3 Lumion 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.7.4 Lumion公司简介及主要业务
- 6.7.5 Lumion企业最新动态

6.8 OTOY

- 6.8.1 OTOY公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.8.2 OTOY 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.8.3 OTOY 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.8.4 OTOY公司简介及主要业务
- 6.8.5 OTOY企业最新动态

6.9 Twinmotion

- 6.9.1 Twinmotion公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手
- 6.9.2 Twinmotion 建筑可视化渲染器产品及服务介绍
- 6.9.3 Twinmotion 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）&（百万美元）
- 6.9.4 Twinmotion公司简介及主要业务
- 6.9.5 Twinmotion企业最新动态
- 7 行业发展机遇和风险分析
 - 7.1 建筑可视化渲染器行业发展机遇及主要驱动因素
 - 7.2 建筑可视化渲染器行业发展面临的风险
 - 7.3 建筑可视化渲染器行业政策分析
- 8 研究结果
- 9 研究方法与数据来源
 - 9.1 研究方法
 - 9.2 数据来源
 - 9.2.1 二手信息来源
 - 9.2.2 一手信息来源
 - 9.3 数据交互验证
 - 9.4 免责声明

报告图表

表格目录

- 表 1： 实时渲染器主要企业列表
- 表 2： 离线渲染器主要企业列表
- 表 3： 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器销售额及增长率对比（2020 VS 2024 VS 2031）&（百万美元）
- 表 4： 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额列表（2020-2025）&（百万美元）
- 表 5： 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额市场份额列表（2020-2025）
- 表 6： 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）&（百万美元）
- 表 7： 全球不同产品类型建筑可视化渲染器销售额市场份额预测（2026-2031）
- 表 8： 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额列表（2020-2025）&（百万美元）
- 表 9： 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额市场份额列表（2020-2025）
- 表 10： 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）&（百万美元）
- 表 11： 中国不同产品类型建筑可视化渲染器销售额市场份额预测（2026-2031）
- 表 12： 全球市场不同应用建筑可视化渲染器销售额及增长率对比（2020 VS 2024 VS 2031）&（百万美元）
- 表 13： 全球不同应用建筑可视化渲染器销售额列表（2020-2025）&（百万美元）
- 表 14： 全球不同应用建筑可视化渲染器销售额市场份额列表（2020-2025）
- 表 15： 全球不同应用建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）&（百万美元）
- 表 16： 全球不同应用建筑可视化渲染器市场份额预测（2026-2031）
- 表 17： 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额列表（2020-2025）&（百万美元）
- 表 18： 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额市场份额列表（2020-2025）
- 表 19： 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额预测（2026-2031）&（百万美元）
- 表 20： 中国不同应用建筑可视化渲染器销售额市场份额预测（2026-2031）
- 表 21： 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额：（2020 VS 2024 VS 2031）&（百万美元）
- 表 22： 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额列表（2020-2025年）&（百万美元）
- 表 23： 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额及份额列表（2020-2025年）
- 表 24： 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额列表预测（2026-2031）&（百万美元）
- 表 25： 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额及份额列表预测（2026-2031）
- 表 26： 全球主要企业建筑可视化渲染器销售额（2020-2025）&（百万美元）
- 表 27： 全球主要企业建筑可视化渲染器销售额份额对比（2020-2025）
- 表 28： 2024年全球建筑可视化渲染器主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
- 表 29： 2024年全球主要厂商建筑可视化渲染器收入排名（百万美元）
- 表 30： 全球主要厂商建筑可视化渲染器总部及市场区域分布
- 表 31： 全球主要厂商建筑可视化渲染器产品类型及应用
- 表 32： 全球主要厂商建筑可视化渲染器商业化日期
- 表 33： 全球建筑可视化渲染器市场投资、并购等现状分析
- 表 34： 中国主要企业建筑可视化渲染器销售额列表（2020-2025）&（百万美元）

表 35: 中国主要企业建筑可视化渲染器销售额份额对比 (2020-2025)

表 36: Chaos公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 37: Chaos 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 38: Chaos 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 39: Chaos公司简介及主要业务

表 40: Chaos企业最新动态

表 41: Autodesk公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 42: Autodesk 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 43: Autodesk 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 44: Autodesk公司简介及主要业务

表 45: Autodesk企业最新动态

表 46: Epic Games公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 47: Epic Games 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 48: Epic Games 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 49: Epic Games公司简介及主要业务

表 50: Epic Games企业最新动态

表 51: Unity公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 52: Unity 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 53: Unity 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 54: Unity公司简介及主要业务

表 55: Blender公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 56: Blender 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 57: Blender 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 58: Blender公司简介及主要业务

表 59: Blender企业最新动态

表 60: Enscape公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 61: Enscape 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 62: Enscape 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 63: Enscape公司简介及主要业务

表 64: Enscape企业最新动态

表 65: Lumion公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 66: Lumion 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 67: Lumion 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 68: Lumion公司简介及主要业务

表 69: Lumion企业最新动态

表 70: OTOY公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 71: OTOY 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 72: OTOY 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 73: OTOY公司简介及主要业务

表 74: OTOY企业最新动态

表 75: Twinmotion公司信息、总部、建筑可视化渲染器市场地位以及主要的竞争对手

表 76: Twinmotion 建筑可视化渲染器产品及服务介绍

表 77: Twinmotion 建筑可视化渲染器收入及毛利率 (2020-2025) & (百万美元)

表 78: Twinmotion公司简介及主要业务

表 79: Twinmotion企业最新动态

表 80: 建筑可视化渲染器行业发展机遇及主要驱动因素

表 81: 建筑可视化渲染器行业发展面临的风险

表 82: 建筑可视化渲染器行业政策分析

表 83: 研究范围

表 84: 本文分析师列表

图表目录

图 1: 建筑可视化渲染器产品图片

图 2: 全球市场建筑可视化渲染器市场规模 (销售额) , 2020 VS 2024 VS 2031 (百万美元)

图 3: 全球建筑可视化渲染器市场销售额预测: (百万美元) & (2020-2031)

图 4: 中国市场建筑可视化渲染器销售额及未来趋势 (2020-2031) & (百万美元)

图 5: 实时渲染器 产品图片

图 6: 全球实时渲染器规模及增长率 (2020-2031) & (百万美元)

图 7: 离线渲染器产品图片

- 图 8: 全球离线渲染器规模及增长率 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 9: 全球不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额2024 & 2031
- 图 10: 全球不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额2020 & 2024
- 图 11: 全球不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额预测2025 & 2031
- 图 12: 中国不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额2020 & 2024
- 图 13: 中国不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额预测2025 & 2031
- 图 14: 建筑设计
- 图 15: 房地产营销
- 图 16: 城市规划
- 图 17: 其他
- 图 18: 全球不同应用建筑可视化渲染器市场份额2024 VS 2031
- 图 19: 全球不同应用建筑可视化渲染器市场份额2020 & 2024
- 图 20: 全球主要地区建筑可视化渲染器销售额市场份额 (2020 VS 2024)
- 图 21: 北美建筑可视化渲染器销售额及预测 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 22: 欧洲建筑可视化渲染器销售额及预测 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 23: 中国建筑可视化渲染器销售额及预测 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 24: 日本建筑可视化渲染器销售额及预测 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 25: 东南亚建筑可视化渲染器销售额及预测 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 26: 印度建筑可视化渲染器销售额及预测 (2020-2031) & (百万美元)
- 图 27: 2024年全球前五大厂商建筑可视化渲染器市场份额
- 图 28: 2024年全球建筑可视化渲染器第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
- 图 29: 建筑可视化渲染器全球领先企业SWOT分析
- 图 30: 2024年中国排名前三和前五建筑可视化渲染器企业市场份额
- 图 31: 关键采访目标
- 图 32: 自下而上及自上而下验证
- 图 33: 资料三角测定