



## 2025-2031全球及中国建筑可视化渲染器行业研究及十五五规划分析报告

【行业】:软件及商业服务 【报告编码】:174322951247027

【出版时间】:2025-03-29 【订购热线】:+86 180 2246 3983

【电子邮件】:market@winmarketresearch.com

【报告价格】: ¥22000.00 中文电子版  
¥22000.00 英文电子版  
¥44000.00 中文+英文电子版

## 内容摘要

2024年全球建筑可视化渲染器市场规模大约为24.52亿美元，预计2031年将达到49.86亿美元，2025-2031期间年复合增长率（CAGR）为11.2%。未来几年，本行业具有很大不确定性，本文的2025-2031年的预测数据是基于过去几年的历史发展、行业专家观点、以及本文分析师观点，综合给出的预测。

建筑可视化渲染器是一种专门用于建筑设计和可视化领域的软件工具。它利用先进的图形渲染技术，将建筑设计模型转化为逼真的三维图像或动画，帮助设计师、建筑师和客户更好地理解 and 评估设计方案。这些渲染器通常提供丰富的材质、灯光和阴影效果，以及高级的渲染算法，以生成高质量的可视化输出。

2024年中国占全球市场份额为 %，美国为 %，预计未来六年中国市场复合增长率为 %，并在2031年规模达到百万美元，同期美国市场CAGR预计大约为 %。未来几年，亚太地区的重要市场地位将更加凸显，除中国外，日本、韩国、印度和东南亚地区，也将扮演重要角色。此外，未来六年，预计德国将继续维持其在欧洲的领先地位，2025-2031年CAGR将大约为 %。

目前全球市场，主要由和地区厂商主导，全球建筑可视化渲染器头部厂商主要包括Chaos、Autodesk、Epic Games、Unity、Blender等，前三大厂商占有全球大约 %的市场份额。

本报告研究“十四五”期间全球及中国市场建筑可视化渲染器的发展现状，以及“十五五”期间行业发展预测。重点分析全球主要地区建筑可视化渲染器的市场规模，历史数据2020-2024年，预测数据2025-2031年。

本文同时着重分析建筑可视化渲染器行业竞争格局，包括全球市场主要企业中国本土市场主要企业竞争格局，重点分析全球主要企业近三年建筑可视化渲染器的收入和市场份额。

此外针对建筑可视化渲染器行业产品分类、应用、行业政策、行业发展有利因素、不利因素和进入壁垒也做了详细分析。

全球及国内主要企业包括：

Chaos

Autodesk

Epic Games

Unity

Blender

Enscape

Lumion

OTOY

Twinmotion

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

实时渲染器

离线渲染器

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

建筑设计

房地产营销

城市规划

其他

本文包含的主要地区和国家：

- 北美（美国和加拿大）
- 欧洲（德国、英国、法国、意大利和其他欧洲国家）
- 亚太（中国、日本、韩国、中国台湾地区、东南亚、印度等）
- 拉美（墨西哥和巴西等）
- 中东及非洲地区（土耳其和沙特等）

本文正文共9章，各章节主要内容如下：

- 第1章：报告统计范围、产品细分、下游应用领域，以及行业发展总体概况、有利和不利因素、进入壁垒等；
- 第2章：全球市场总体规模、中国地区总体规模，包括主要地区建筑可视化渲染器总体规模及市场份额等；
- 第3章：行业竞争格局分析，包括全球市场企业建筑可视化渲染器收入排名及市场份额、中国市场企业建筑可视化渲染器收入排名和份额等；
- 第4章：全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模及份额等；
- 第5章：全球市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模及份额等；
- 第6章：行业发展机遇与风险分析；
- 第7章：行业供应链分析，包括产业链、主要原料供应情况、下游应用情况、行业采购模式、生产模式、销售模式及销售渠道等；
- 第8章：全球市场建筑可视化渲染器主要企业基本情况介绍，包括公司简介、建筑可视化渲染器产品介绍、建筑可视化渲染器收入及公司最新动态等；
- 第9章：报告结论。

报告目录

- 1 建筑可视化渲染器市场概述
  - 1.1 产品定义及统计范围
  - 1.2 按照不同产品类型，建筑可视化渲染器主要可以分为如下几个类别
    - 1.2.1 不同产品类型建筑可视化渲染器增长趋势2020 VS 2024 VS 2031
    - 1.2.2 实时渲染器
    - 1.2.3 离线渲染器
  - 1.3 从不同应用，建筑可视化渲染器主要包括如下几个方面
    - 1.3.1 不同应用建筑可视化渲染器全球规模增长趋势2020 VS 2024 VS 2031
    - 1.3.2 建筑设计
    - 1.3.3 房地产营销
    - 1.3.4 城市规划
    - 1.3.5 其他
  - 1.4 行业发展现状分析
    - 1.4.1 十五五期间建筑可视化渲染器行业发展总体概况
    - 1.4.2 建筑可视化渲染器行业发展主要特点
    - 1.4.3 进入行业壁垒
    - 1.4.4 发展趋势及建议
- 2 行业发展现状及“十五五”前景预测
  - 2.1 全球建筑可视化渲染器行业规模及预测分析
    - 2.1.1 全球市场建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）
    - 2.1.2 中国市场建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）
    - 2.1.3 中国市场建筑可视化渲染器总规模占全球比重（2020-2031）
  - 2.2 全球主要地区建筑可视化渲染器市场规模分析（2020 VS 2024 VS 2031）
    - 2.2.1 北美（美国和加拿大）
    - 2.2.2 欧洲（德国、英国、法国和意大利等国家）
    - 2.2.3 亚太主要国家/地区（中国、日本、韩国、中国台湾、印度和东南亚）
    - 2.2.4 拉美主要国家（墨西哥和巴西等）
    - 2.2.5 中东及非洲
- 3 行业竞争格局
  - 3.1 全球市场主要厂商建筑可视化渲染器收入分析（2020-2025）
  - 3.2 全球市场主要厂商建筑可视化渲染器收入市场份额（2020-2025）
  - 3.3 全球主要厂商建筑可视化渲染器收入排名及市场占有率(2024年)
  - 3.4 全球主要企业总部及建筑可视化渲染器市场分布

- 3.5 全球主要企业建筑可视化渲染器产品类型及应用
- 3.6 全球主要企业开始建筑可视化渲染器业务日期
- 3.7 全球行业竞争格局
  - 3.7.1 建筑可视化渲染器行业集中度分析：2024年全球Top 5厂商市场份额
  - 3.7.2 全球建筑可视化渲染器第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
- 3.8 全球行业并购及投资情况分析
- 3.9 中国市场竞争格局
  - 3.9.1 中国本土主要企业建筑可视化渲染器收入分析（2020-2025）
  - 3.9.2 中国市场建筑可视化渲染器销售情况分析
- 3.10 建筑可视化渲染器中国企业SWOT分析
- 4 不同产品类型建筑可视化渲染器分析
  - 4.1 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模
    - 4.1.1 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模（2020-2025）
    - 4.1.2 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模预测（2026-2031）
    - 4.1.3 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）
  - 4.2 中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模
    - 4.2.1 中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模（2020-2025）
    - 4.2.2 中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模预测（2026-2031）
    - 4.2.3 中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）
- 5 不同应用建筑可视化渲染器分析
  - 5.1 全球市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模
    - 5.1.1 全球市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模（2020-2025）
    - 5.1.2 全球市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模预测（2026-2031）
    - 5.1.3 全球市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）
  - 5.2 中国市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模
    - 5.2.1 中国市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模（2020-2025）
    - 5.2.2 中国市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模预测（2026-2031）
    - 5.2.3 中国市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）
- 6 行业发展机遇和风险分析
  - 6.1 建筑可视化渲染器行业发展机遇及主要驱动因素
  - 6.2 建筑可视化渲染器行业发展面临的风险
  - 6.3 建筑可视化渲染器行业政策分析
- 7 行业供应链分析
  - 7.1 建筑可视化渲染器行业产业链简介
    - 7.1.1 建筑可视化渲染器产业链
    - 7.1.2 建筑可视化渲染器行业供应链分析
    - 7.1.3 建筑可视化渲染器主要原材料及其供应商
    - 7.1.4 建筑可视化渲染器行业主要下游客户
  - 7.2 建筑可视化渲染器行业采购模式
  - 7.3 建筑可视化渲染器行业开发/生产模式
  - 7.4 建筑可视化渲染器行业销售模式
- 8 全球市场主要建筑可视化渲染器企业简介
  - 8.1 Chaos
    - 8.1.1 Chaos基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
    - 8.1.2 Chaos公司简介及主要业务
    - 8.1.3 Chaos 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
    - 8.1.4 Chaos 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
    - 8.1.5 Chaos企业最新动态
  - 8.2 Autodesk
    - 8.2.1 Autodesk基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
    - 8.2.2 Autodesk公司简介及主要业务
    - 8.2.3 Autodesk 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
    - 8.2.4 Autodesk 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
    - 8.2.5 Autodesk企业最新动态
  - 8.3 Epic Games
    - 8.3.1 Epic Games基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
    - 8.3.2 Epic Games公司简介及主要业务
    - 8.3.3 Epic Games 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
    - 8.3.4 Epic Games 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
    - 8.3.5 Epic Games企业最新动态

- 8.4 Unity
  - 8.4.1 Unity基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
  - 8.4.2 Unity公司简介及主要业务
  - 8.4.3 Unity 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
  - 8.4.4 Unity 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
  - 8.4.5 Unity企业最新动态
- 8.5 Blender
  - 8.5.1 Blender基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
  - 8.5.2 Blender公司简介及主要业务
  - 8.5.3 Blender 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
  - 8.5.4 Blender 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
  - 8.5.5 Blender企业最新动态
- 8.6 Enscape
  - 8.6.1 Enscape基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
  - 8.6.2 Enscape公司简介及主要业务
  - 8.6.3 Enscape 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
  - 8.6.4 Enscape 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
  - 8.6.5 Enscape企业最新动态
- 8.7 Lumion
  - 8.7.1 Lumion基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
  - 8.7.2 Lumion公司简介及主要业务
  - 8.7.3 Lumion 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
  - 8.7.4 Lumion 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
  - 8.7.5 Lumion企业最新动态
- 8.8 OTOY
  - 8.8.1 OTOY基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
  - 8.8.2 OTOY公司简介及主要业务
  - 8.8.3 OTOY 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
  - 8.8.4 OTOY 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
  - 8.8.5 OTOY企业最新动态
- 8.9 Twinmotion
  - 8.9.1 Twinmotion基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
  - 8.9.2 Twinmotion公司简介及主要业务
  - 8.9.3 Twinmotion 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
  - 8.9.4 Twinmotion 建筑可视化渲染器收入及毛利率（2020-2025）
  - 8.9.5 Twinmotion企业最新动态
- 9 研究结果
- 10 研究方法与数据来源
  - 10.1 研究方法
  - 10.2 数据来源
    - 10.2.1 二手信息来源
    - 10.2.2 一手信息来源
  - 10.3 数据交互验证
  - 10.4 免责声明

报告图表

表格目录

- 表 1： 不同产品类型建筑可视化渲染器全球规模增长趋势（CAGR） 2020 VS 2024 VS 2031（百万美元）
- 表 2： 不同应用全球规模增长趋势2020 VS 2024 VS 2031（百万美元）
- 表 3： 建筑可视化渲染器行业发展主要特点
- 表 4： 进入建筑可视化渲染器行业壁垒
- 表 5： 建筑可视化渲染器发展趋势及建议
- 表 6： 全球主要地区建筑可视化渲染器总体规模增速（CAGR）（百万美元）： 2020 VS 2024 VS 2031
- 表 7： 全球主要地区建筑可视化渲染器总体规模（2020-2025）&（百万美元）



表 8:	全球主要地区建筑可视化渲染器总体规模 (2026-2031) & (百万美元)
表 9:	北美建筑可视化渲染器基本情况分析
表 10:	欧洲建筑可视化渲染器基本情况分析
表 11:	亚太建筑可视化渲染器基本情况分析
表 12:	拉美建筑可视化渲染器基本情况分析
表 13:	中东及非洲建筑可视化渲染器基本情况分析
表 14:	全球市场主要厂商建筑可视化渲染器收入 (2020-2025) & (百万美元)
表 15:	全球市场主要厂商建筑可视化渲染器收入市场份额 (2020-2025)
表 16:	全球主要厂商建筑可视化渲染器收入排名及市场占有率(2024年)
表 17:	全球主要企业总部及建筑可视化渲染器市场分布
表 18:	全球主要企业建筑可视化渲染器产品类型
表 19:	全球主要企业建筑可视化渲染器商业化日期
表 20:	2024全球建筑可视化渲染器主要厂商市场地位 (第一梯队、第二梯队和第三梯队)
表 21:	全球行业并购及投资情况分析
表 22:	中国本土企业建筑可视化渲染器收入 (2020-2025) & (百万美元)
表 23:	中国本土企业建筑可视化渲染器收入市场份额 (2020-2025)
表 24:	2024年全球及中国本土企业在中国市场建筑可视化渲染器收入排名
表 25:	全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模 (2020-2025) & (百万美元)
表 26:	全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模预测 (2026-2031) & (百万美元)
表 27:	全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额 (2020-2025)
表 28:	全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额预测 (2026-2031)
表 29:	中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模 (2020-2025) & (百万美元)
表 30:	中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器总体规模预测 (2026-2031) & (百万美元)
表 31:	中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额 (2020-2025)
表 32:	中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额预测 (2026-2031)
表 33:	全球市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模 (2020-2025) & (百万美元)
表 34:	全球市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模预测 (2026-2031) & (百万美元)
表 35:	全球市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额 (2020-2025)
表 36:	全球市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额预测 (2026-2031)
表 37:	中国市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模 (2020-2025) & (百万美元)
表 38:	中国市场不同应用建筑可视化渲染器总体规模预测 (2026-2031) & (百万美元)
表 39:	中国市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额 (2020-2025)
表 40:	中国市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额预测 (2026-2031)
表 41:	建筑可视化渲染器行业发展机遇及主要驱动因素
表 42:	建筑可视化渲染器行业发展面临的风险
表 43:	建筑可视化渲染器行业政策分析
表 44:	建筑可视化渲染器行业供应链分析
表 45:	建筑可视化渲染器上游原材料和主要供应商情况
表 46:	建筑可视化渲染器行业主要下游客户
表 47:	Chaos基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
表 48:	Chaos公司简介及主要业务
表 49:	Chaos 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
表 50:	Chaos 建筑可视化渲染器收入 (百万美元) 及毛利率 (2020-2025)
表 51:	Chaos企业最新动态
表 52:	Autodesk基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
表 53:	Autodesk公司简介及主要业务
表 54:	Autodesk 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
表 55:	Autodesk 建筑可视化渲染器收入 (百万美元) 及毛利率 (2020-2025)
表 56:	Autodesk企业最新动态
表 57:	Epic Games基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
表 58:	Epic Games公司简介及主要业务
表 59:	Epic Games 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
表 60:	Epic Games 建筑可视化渲染器收入 (百万美元) 及毛利率 (2020-2025)
表 61:	Epic Games企业最新动态
表 62:	Unity基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位
表 63:	Unity公司简介及主要业务
表 64:	Unity 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用
表 65:	Unity 建筑可视化渲染器收入 (百万美元) 及毛利率 (2020-2025)
表 66:	Unity企业最新动态
表 67:	Blender基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位

表 68: Blender公司简介及主要业务

表 69: Blender 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用

表 70: Blender 建筑可视化渲染器收入（百万美元）及毛利率（2020-2025）

表 71: Blender企业最新动态

表 72: Enscape基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位

表 73: Enscape公司简介及主要业务

表 74: Enscape 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用

表 75: Enscape 建筑可视化渲染器收入（百万美元）及毛利率（2020-2025）

表 76: Enscape企业最新动态

表 77: Lumion基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位

表 78: Lumion公司简介及主要业务

表 79: Lumion 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用

表 80: Lumion 建筑可视化渲染器收入（百万美元）及毛利率（2020-2025）

表 81: Lumion企业最新动态

表 82: OTOY基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位

表 83: OTOY公司简介及主要业务

表 84: OTOY 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用

表 85: OTOY 建筑可视化渲染器收入（百万美元）及毛利率（2020-2025）

表 86: OTOY企业最新动态

表 87: Twinmotion基本信息、建筑可视化渲染器市场分布、总部及行业地位

表 88: Twinmotion公司简介及主要业务

表 89: Twinmotion 建筑可视化渲染器产品规格、参数及市场应用

表 90: Twinmotion 建筑可视化渲染器收入（百万美元）及毛利率（2020-2025）

表 91: Twinmotion企业最新动态

表 92: 研究范围

表 93: 本文分析师列表

图表目录

图 1: 建筑可视化渲染器产品图片

图 2: 不同产品类型建筑可视化渲染器全球规模2020 VS 2024 VS 2031（百万美元）

图 3: 全球不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额2024 & 2031

图 4: 实时渲染器产品图片

图 5: 离线渲染器产品图片

图 6: 不同应用全球规模趋势2020 VS 2024 VS 2031（百万美元）

图 7: 全球不同应用建筑可视化渲染器市场份额2024 & 2031

图 8: 建筑设计

图 9: 房地产营销

图 10: 城市规划

图 11: 其他

图 12: 全球市场建筑可视化渲染器市场规模：2020 VS 2024 VS 2031（百万美元）

图 13: 全球市场建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 14: 中国市场建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 15: 中国市场建筑可视化渲染器总规模占全球比重（2020-2031）

图 16: 全球主要地区建筑可视化渲染器总体规模（百万美元）：2020 VS 2024 VS 2031

图 17: 全球主要地区建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）

图 18: 北美（美国和加拿大）建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 19: 欧洲主要国家（德国、英国、法国和意大利等）建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 20: 亚太主要国家/地区（中国、日本、韩国、中国台湾、印度和东南亚等）建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 21: 拉美主要国家（墨西哥、巴西等）建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 22: 中东及非洲市场建筑可视化渲染器总体规模（2020-2031）&（百万美元）

图 23: 2024年全球前五大建筑可视化渲染器厂商市场份额（按收入）

图 24: 2024年全球建筑可视化渲染器第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额

图 25: 建筑可视化渲染器中国企业SWOT分析

图 26: 全球市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）

图 27: 中国市场不同产品类型建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）

图 28: 全球市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）

图 29: 中国市场不同应用建筑可视化渲染器市场份额（2020-2031）

图 30: 建筑可视化渲染器产业链

- 图 31: 建筑可视化渲染器行业采购模式
- 图 32: 建筑可视化渲染器行业开发/生产模式分析
- 图 33: 建筑可视化渲染器行业销售模式分析
- 图 34: 关键采访目标
- 图 35: 自下而上及自上而下验证
- 图 36: 资料三角测定